

VPA OneScreen

video proyector



Imagen y calidad en todos lados

- Imágenes impresionantes y detalladas de 1080p
- Fácil configuración para una imagen clara
- Con pantalla de proyector y bolso de mano de 100 pulgadas
- Potente altavoz integrado
- Conectividad versátil



Imagen solo de referencia
Estos equipos vienen sin maletín y sin telón

Proyector Full HD para dar la mejor imagen en interiores y exteriores.

Características

Nombre	VPA OneScreen
ANSI	420
Descripción	Tipo básico ANDROID

Especificaciones principales

Sistema de proyección	LCD+LED
Aspectos destacados de LED	"120 W, temperatura de color de 18 K hasta 50 000 horas de vida útil"
Resolución WUXGA	1920 x 1200 pixels
Brillo	Hasta 6000 Lúmenes Led
Distancia/Tamaño de imagen	1-12 metros/60"-300", 100"@3,6mt
Relación de aspecto	16:9/4:3
Relación de contraste con dinámica	3.000.000:1
Color de pantalla	1.07 Billones de colores
Lente	F=180mm / Revestimiento de vidrio
Ajuste de enfoque	Manual
Corrección trapezoidal	manual / ±15° (Vertical)
Relación de tiro	1 : 6 : 1
Soporte de resolución	HDMI to 4K(3840 x 2160)
Compatibilidad con HDTV	480i,480P,576i, 576P,720P,1080i,1080P,2160P
Frecuencia horizontal	15K~135KHz
Tasa de escaneo vertical:	23~120Hz

Otros

Formatos de video	RM/RMVB/AVI/MKV/WMV/MP4/VOB
Formatos de audio	MP3/WMA/AAC
Formatos de imagen	JPEG/BMP/PNG/GIF
Fuente de alimentación	"AC 100~240V 50/60Hz"
El consumo de energía	"Normal: 140W standby <0.5W"
Caja de cartón	Embalaje de color
Peso neto	2.78KG (2.18lb)
Dimensiones (An. x Pr. x Al.)	31.8*26.0*11.0 cm
Idioma	Multilinguaje
Duración	50.000 horas
Puerto VGA	1 opcional

Configuración del sistema

Reproductor multimedia integrado	Si
Visor Multimedia	Oficina/Video/Foto/Audio
Os	Android 9.0
Duplicación de pantalla inalámbrica	Airplay y Miracast
Chip principal	Mstar V56+ 9255
CPU & GPU	4 core + 8 core
RAM	1+8G
WiFi	2.4G
Bluetooth	4,0

Sonido

Altavoz estéreo	"barra de sonido interior 2*(8Ω /5W)
Conexión de altavoz bluetooth	Si

Conexión

LAN/RJ45:	x 1
SPDIF	x 1
Wi-Fi	Duplicar pantalla
Bluetooth	Conectar altavoz externo
USB	X2
HDMI	X1
Audio out	Conector de 3,5 mm x 1
AV in	N.A
DC in	N.A
I.R	x 2, anverso y reverso

Método de embalaje

Contenido del embalaje:	Control remoto x1, cable de alimentación con adaptador x1, manual de usuario x1, cubierta de lente x1,
Embalaje individual	"1PCS/CTN; 370*350*137mm 3.5kg (3.42lb)"
Embalaje bultos	"4PCS/CTN 15.42KG 600*380*370mm

OneScreen



Manual de usuario

El VIDEOPROYECTOR OneScreen VPA compatible con Windows, Linux y MAC Os, es un accesorio de alto rendimiento que requiere cuidados preventivos que el usuario debe conocer y que relacionamos a continuación

INSTALACION

El videoprojector es un elemento que requiere de ayuda y guía para su instalación

Cuidados, mantenimientos y limitaciones en el uso

Cuidados y limitaciones de uso

Lea las siguientes Precauciones de seguridad antes de comenzar a usar el proyector.

- Guarde esta guía del usuario en un lugar seguro para futuras consultas.
- Lea todas las advertencias y siga todas las instrucciones.
- Deje un espacio libre de al menos 50 cm (20 pulgadas) alrededor del proyector para garantizar una ventilación adecuada.
- Coloque el proyector en un área bien ventilada. No coloque nada sobre el proyector que impida la disipación del calor.
- No coloque el proyector sobre una superficie irregular o inestable. El proyector podría caerse y provocar lesiones personales o un mal funcionamiento del proyector.
- No lo use si el proyector está inclinado en un ángulo de más de 10° grados hacia la izquierda o hacia la derecha, ni en un ángulo de más de 15° grados hacia adelante o hacia atrás.
- No mire directamente a la lente del proyector durante el funcionamiento. El intenso haz de luz puede dañar sus ojos



OneScreen

- Siempre abra el obturador de la lente o quite la tapa de la lente cuando la lámpara del proyector esté encendida.
- No bloquee la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento, ya que esto podría causar que los objetos se calienten y deformen o incluso provocar un incendio.
- La lámpara se calienta mucho durante el funcionamiento. Deje que el proyector se enfríe durante aproximadamente 45 minutos antes de retirar el ensamblaje de la lámpara para reemplazarlo.
- No utilice lámparas más allá de la vida nominal de la lámpara. El uso excesivo de lámparas más allá de la vida útil nominal podría causar que se rompan en raras ocasiones.
- Nunca reemplace el ensamblaje de la lámpara o cualquier componente electrónico a menos que el proyector esté desenchufado.
- No intente desarmar el proyector. En su interior hay altos voltajes peligrosos que pueden causar la muerte si entra en contacto con partes activas.
- Cuando mueva el proyector, tenga cuidado de no dejar caer ni golpear el proyector con nada.
- No coloque objetos pesados sobre el proyector o los cables de conexión.
- No coloque el proyector verticalmente sobre un extremo. Si lo hace, el proyector podría caerse y provocar lesiones personales o un mal funcionamiento del proyector.
- Evite exponer el proyector a la luz solar directa u otras fuentes de calor continuo. No lo instale cerca de fuentes de calor como radiadores, rejillas de calor, estufas u otros dispositivos (incluidos los amplificadores) que puedan aumentar la temperatura del proyector a niveles peligrosos.
- No coloque líquidos cerca o sobre el proyector. Los líquidos que se derramen en el proyector pueden hacer que falle. Si el proyector se moja, desconéctelo de la fuente de alimentación y llame a su centro de servicio local para que le reparen el proyector.
- Cuando el proyector está en funcionamiento, es posible que sienta algo de aire caliente y olor proveniente de su rejilla de ventilación. Es un funcionamiento normal y no un defecto.
- No intente eludir las disposiciones de seguridad del enchufe polarizado o con conexión a tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. Un enchufe con conexión a tierra tiene dos clavijas y una tercera clavija de conexión a tierra. La hoja ancha y la tercera se proporcionan para su seguridad. Si el enchufe no encaja en su tomacorriente, obtenga un adaptador y no intente forzar el enchufe en el tomacorriente.
- Cuando conecte a una toma de corriente, NO retire la clavija de conexión a tierra. Asegúrese de que las clavijas de conexión a tierra NUNCA SE QUITEN.
- Proteja el cable de alimentación para que no se pise ni se pellizque, especialmente en el enchufe y en el punto donde sale del proyector.
- En algunos países, el voltaje NO es estable. Este proyector está diseñado para funcionar de manera segura dentro de un voltaje de entre 100 y 240 voltios de CA, pero podría fallar si se producen cortes de energía o sobretensiones de ± 10 voltios. En áreas donde el voltaje puede fluctuar o cortarse, se recomienda que conecte su proyector a través de un estabilizador de energía, un protector contra sobretensiones o una fuente de alimentación ininterrumpida (UPS).
- Si hay humo, un ruido anormal o un olor extraño, apague inmediatamente el proyector y llame a su distribuidor. Es peligroso seguir usando el proyector.
- Utilice únicamente aditamentos/accesorios especificados por el fabricante.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de CA si no va a utilizar el proyector durante un largo período de tiempo.
- Remita todo el servicio a personal de servicio calificado.



OneScreen

Mantenimiento

Precauciones generales

- Asegúrese de que el proyector esté apagado y que el cable de alimentación esté desenchufado de la toma de corriente.
- Nunca quite ninguna pieza del proyector. Póngase en contacto con el fabricante o un revendedor cuando necesite reemplazar alguna pieza del proyector.
- Nunca rocíe ni vierta ningún líquido directamente sobre la carcasa.
- Manipule el proyector con cuidado, ya que un proyector de color más oscuro, si está rayado, puede mostrar marcas más claramente que un proyector de color más claro.

Limpieza de la lente

- Utilice un bote de aire comprimido para eliminar el polvo.
- Si la lente aún no está limpia, use papel para limpiar lentes o humedezca un paño suave con limpiador de lentes y limpie suavemente la superficie.

PRECAUCIÓN: Nunca frote la lente con materiales abrasivos.

Limpieza de la carcasa

- Utilice un paño seco, suave y sin pelusas para eliminar la suciedad o el polvo.
 - Si la carcasa aún no está limpia, aplique una pequeña cantidad de detergente suave no abrasivo sin amoníaco ni alcohol en un paño limpio, suave y sin pelusa, luego limpie la superficie.
- PRECAUCIÓN: Nunca use cera, alcohol, benceno, diluyente u otros detergentes químicos.

Almacenamiento del proyector

Si tiene la intención de almacenar el proyector durante un período prolongado:

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del área de almacenamiento estén dentro del rango recomendado.
- Retraiga completamente el pie de ajuste
- Retire las pilas del control remoto.
- Embale el proyector en su embalaje original o equivalente. Descargo de responsabilidad
- El fabricante no recomienda el uso de limpiadores a base de amoníaco o alcohol en la lente o el estuche. Se ha informado que algunos limpiadores químicos dañan la lente y/o la carcasa del proyector.
- El fabricante no será responsable de los daños resultantes del uso de limpiadores a base de amoníaco o alcohol.





Guía de uso

Colocación

Coloque el proyector sobre una base plana y estable directamente frente a la superficie de proyección. Para obtener los mejores resultados, la superficie de proyección debe ser blanca y plana. La distancia entre este proyector y la superficie de proyección debe ser de un mínimo de 1 metro (39,4 pulgadas) y un máximo de 3 metros (118 pulgadas).

También puede instalar el proyector de las siguientes maneras: desde la parte trasera, desde el techo delantero y desde el techo trasero. Asegúrese de seleccionar la opción Modo de proyección correcta en la configuración del menú de este proyector.

Preparar el Control Remoto

Instale dos pilas AAA (no incluidas) en el control remoto antes de usar.

- a). Para el primer uso, quite la lengüeta de aislamiento de la batería para activar las baterías del control remoto.
- b). Para reemplazar las baterías, deslice para abrir el compartimiento de las baterías, inserte baterías nuevas (haciendo coincidir la polaridad (+/-) indicada) y cierre el compartimiento de las baterías.

Encendido

- a). Conecte este proyector a la toma de corriente utilizando el cable de alimentación y el adaptador proporcionados.
- b). Retire la tapa de la lente.
- c). Presione el botón de encendido en el proyector o en el control remoto una vez.
- d). Gire este proyector hacia una superficie de proyección plana y blanca.

Para mayor información puede ingresar en los siguientes link:

www.claryicon.com.co

RECOMENDACIONES DE UTILIZACION Y BUEN USO

1. Para lograr un buen funcionamiento, límpialo periódicamente
2. Prepara todo lo que vas a utilizar antes de usarlo o conectarlo.
3. Unos minutos antes de terminar, desconéctalo y deja que se refrigere con el ambiente antes de guardarlo.
4. Ten cuidado con los niños. No dejes que lo usen si no tienen el conocimiento.
5. No lo uses ni consumas cerca del elemento alimentos calientes, las salpicaduras o derramamientos de estos líquidos esto puede generar daño permanente, no cubierto por la garantía.
6. Asegúrate de mantener los empaques en buen estado.
7. Asegúrate de mantener los empaques en buen estado.
8. Todos los periféricos consumen electricidad al estar encendidos. Es conveniente apagar los que no estás utilizando, y encenderlos cuando sea absolutamente necesario.

RECOMENDACIÓN DE MANTENIMIENTO

1. Cuídalo del polvo y la humedad estos pueden generar daños en sus componentes internos.
2. Límpialo únicamente con los productos recomendados por el fabricante original este evitara daños por sustancias nocivas.
3. En caso de daño llévalo únicamente al centro de servicio autorizado por el fabricante.
4. Enciéndelo solo cuando realmente desees utilizarlo o sea necesario
5. Apágalo cuando vayas a ausentarte por más de 30 minutos.

Estos equipos vienen sin maletín y sin telón

EN CASO DE FALLA COMUNICATE CON NOSOTROS:

tic@claryicon.com teléfono 031 4325127 ext 133 / 134



OneScreen